

ПОЛОЖЕНИЕ О МЕЖДУНАРОДНОЙ ДИСТАНЦИОННОЙ
СЮЖЕТНО-РОЛЕВОЙ ИГРЕ-ИССЛЕДОВАНИИ «ЭМУ-КВЕСТ 2020»,
ПРОВОДЯЩЕЙСЯ В РАМКАХ ПРОЕКТА «ЭРУДИТ-МАРАФОН УЧАЩИХСЯ» (ЭМУ)
В 2019-2020 УЧЕБНОМ ГОДУ

СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА-ИССЛЕДОВАНИЕ «ЭМУ-КВЕСТ 2020»

Цель: исследовать сформированность личностных результатов развития и воспитания.

Участники: обучающиеся 3-4 классов в группах от 10 до 30 человек. От школы на участие в «ЭМУ-Квест» может быть заявлено любое количество групп участников.

График игры:

- с 10 февраля по 3 апреля 2020 года – приём заявок.
- с 6 апреля по 20 мая 2020 года – проведение игры, занесение результатов в Личный Кабинет.
- 24 мая 2020 года – публикация итогов.
- в течение августа-сентября 2020 года – рассылка наградных материалов.

Стоимость участия: 60 рублей с участника за каждый предметный раунд, из которых 10 рублей остаётся в школе на организационные расходы, а 50 рублей – перечисляется на расчётный счёт АНО «ЦРМ».

Содержание игры:

Игра «ЭМУ-Квест» – это приключение, которое для класса (или группы детей) проводит сам педагог по материалам, полученным от АНО «ЦРМ». В ходе игры участникам предстоит работать как самостоятельно, так и в команде, продемонстрировать свои лучшие качества. Проявление этих качеств ляжет в основу анализа сформированности личностных универсальных учебных действий группы, доступ к которому получит школьный организатор проекта «ЭМУ» по итогам игры.

Ход игры:

- Участники знакомятся с сюжетом приключения и получают игровые роли, в рамках которых каждому из них предстоит действовать в ходе игры.
- Участники знакомятся с общей целью группы на игру, а также получают возможность выбрать себе индивидуальную цель.
- Через общение с другими участниками дети выполняют игровые цели – общую и личные.
- Развязка игры зависит от достижения участниками их целей.

Ориентировочная продолжительность игры – 90 минут.