

1. Общие положения

- 1.1. Учредителем проекта «ЭМУ» является автономная некоммерческая организация «Центр Развития Молодёжи» (далее — АНО «ЦРМ»).
- 1.2. Проект предназначен для обучающихся 1-4 классов образовательных организаций (далее — школы) России, Беларуси, Казахстана, Украины, Латвии, Молдавии, Киргизии, Узбекистана.
- 1.3. Официальным языком проекта является русский язык.
- 1.4. Проект «ЭМУ» состоит из трёх мероприятий:
 - метапредметный конкурс-исследование «ЭМУ-Эрудит» (Приложение 1);
 - предметный конкурс-исследование «ЭМУ-Специалист» (Приложение 2);
 - сюжетно-ролевая игра-исследование «ЭМУ-Квест» (Приложение 3).
- 1.5. Все три мероприятия проекта «ЭМУ» проводятся в школах дистанционно по материалам, полученным от АНО «ЦРМ». Ответственность за качество проведения несёт школьный оргкомитет.
- 1.6. Участие в мероприятиях проекта «ЭМУ» осуществляется через персональную страницу, зарегистрированную на официальном сайте учредителя www.cerm.ru (далее — Личный Кабинет).
- 1.7. Для участия в мероприятиях проекта «ЭМУ» школа назначает ответственное лицо, которое утверждается в статусе организатора проекта «ЭМУ» (далее — школьный организатор) в своём Личном Кабинете.
- 1.8. Все взаимодействия школы и АНО «ЦРМ» по организации проекта «ЭМУ» производятся через школьного организатора.
- 1.9. Школьный организатор должен поддерживать всю информацию в своём Личном Кабинете в актуальном состоянии и обращаться в АНО «ЦРМ» в случае изменения различных данных (например, ФИО директора школы).
- 1.10. Школьный организатор обязан отслеживать информацию о конкурсах проекта, знакомиться с содержанием конкурсов, представлять конкурсы на родительских собраниях и собраниях педагогов, осведомляться о наличии желающих принять участие. Школьный организатор обязан включать в заявку желающих принять участие со всей школы, обеспечивать материалами и инструктировать всех педагогов, заинтересованных в проведении конкурсов.

2. Цели и задачи

- 2.1. Предоставить школам инструментарий для мониторинга сформированности предметных, метапредметных и личностных результатов обучения на всех параллелях уровня начального общего образования.
- 2.2. Создать условия для формирования предметных, метапредметных и личностных результатов обучения младших школьников через конкурсы-исследования, игру-исследование.
- 2.3. Способствовать подготовке обучающихся начальных классов к оценке индивидуальных образовательных достижений в соответствии с требованиями ФГОС.

3. Стоимость и порядок оплаты

- 3.1. Целевой взнос за участие обучающегося из России в одном метапредметном или предметном раунде или в игре «ЭМУ-Квест» составляет 60 рублей, из которых 50 рублей перечисляются на расчётный счёт АНО «ЦРМ», а 10 рублей остаются в фонде школы на организационные расходы.

- 3.2. Для обучающихся других стран целевой взнос составляет:
- Казахстан — 300 тенге, из которых 250 тенге перечисляются на расчётный счёт партнёра АНО «ЦРМ» в Казахстане — ТОО «ЕЦПРМ», г. Костанай, 50 тенге остаются в фонде школы;
 - Украина — 20 гривен, из которых 16 гривен перечисляются на расчётный счёт АНО «ЦРМ», 4 гривны остаются в фонде школы;
 - Беларусь — 2 белорусских рубля. Школьный организатор самостоятельно назначает дополнительную сумму целевого взноса, которая остаётся в фонде школы. Дополнительный взнос с участника не должен превышать 1 белорусский рубль.
 - Латвия — 2 евро перечисляются на расчётный счёт партнёра АНО «ЦРМ» в Латвии — SIA «KIDOlimp», г. Рига;
 - Молдавия, Киргизия, Узбекистан — 60 рублей, из которых 50 рублей перечисляются на расчётный счёт АНО «ЦРМ», а 10 рублей остаются в фонде школы.
- 3.3. Школьный организатор оформляет заявку на мероприятие в Личном Кабинете и оплачивает целевой взнос согласно поданной заявке.
- 3.4. При невозможности участия обучающегося в установленные настоящим Положением сроки целевой взнос не возвращается. Он остаётся на балансе Личного Кабинета школьного организатора и может быть использован в счёт оплаты других конкурсов-исследований или на приобретение пособий АНО «ЦРМ».

4. Порядок проведения мероприятия

- 4.1. Регистрация Личного Кабинета.
- 4.1.1. Для участия в мероприятиях проекта «ЭМУ» школьный организатор регистрируется на сайте www.cerm.ru (т. е. создаёт Личный Кабинет).
- 4.1.2. Если школьный организатор уже имеет Личный Кабинет на сайте www.cerm.ru, то повторная регистрация не требуется.
- 4.2. Утверждение статуса школьного организатора проекта «ЭМУ».
- 4.2.1. В Личном Кабинете в пункте меню «Мои проекты» напротив проекта «Эрудит-Марафон Учащихся» организатор должен нажать на ссылку «Стать организатором», ознакомиться с условиями и подтвердить своё согласие на координирование мероприятий проекта «ЭМУ» в школе.
- 4.2.2. Если школьный организатор прежде уже координировал мероприятия проекта «ЭМУ» через свой Личный Кабинет, то повторное подтверждение статуса не требуется.
- 4.2.3. Если ссылка «Стать организатором» проекта «Эрудит-Марафон Учащихся» (на вкладке «Мои проекты» Личного Кабинета) недоступна, это означает, что школьным организатором проекта «ЭМУ» уже является другой представитель школы. Школьным организатором проекта может быть только одно ответственное лицо. Поэтому следует связаться с действующим организатором и всю дальнейшую работу по проведению проекта «ЭМУ» осуществлять через него. В случае если действующий организатор не желает или не может проводить мероприятия проекта «ЭМУ» в школе, он должен через свой Личный Кабинет отказаться от статуса школьного организатора проекта «ЭМУ» в пользу другого представителя образовательного учреждения. Если связаться с действующим организатором или осуществить замену невозможно, то администрации школы следует написать официальный запрос на фирменном бланке школы с просьбой заменить организатора проекта «ЭМУ» и направить его на электронный ящик marafon@cerm.ru.
- 4.2.4. Если школьный организатор принимает решение отказаться от своего статуса, он должен самостоятельно сделать это через свой Личный Кабинет. Только после этого другой представитель школы сможет стать школьным организатором.
- 4.2.5. Если школьный организатор перестаёт работать в данной школе и переходит в другую, ему необходимо отказаться от статуса через свой Личный Кабинет (чтобы представитель прежнего места работы мог занять его место), а затем отправить в АНО «ЦРМ» запрос

на изменение в Личном Кабинете данных о месте работы. История участия обучающихся в конкурсах проекта остаётся в прежней школе. Повторная регистрация Личного Кабинета при смене места работы запрещена.

- 4.3. Подача заявки.
 - 4.3.1. При успешной регистрации в качестве организатора проекта в пункте меню «Календарь мероприятий» Личного Кабинета появляются все мероприятия проекта «ЭМУ». Ссылки для перехода на страницу того или иного конкурса становятся активными, когда открывается приём заявок на данное мероприятие (согласно срокам, указанным в Приложениях 1, 2, 3).
 - 4.3.2. На странице мероприятия в пункте 1 «Заявка» школьный организатор указывает количество участников по параллелям и отдельно по каждому раунду, общее количество детей и сохраняет заявку.
- 4.4. Оплата целевого взноса.
 - 4.4.1. В пункте 2 «Оплата» школьный организатор выбирает способ оплаты целевого взноса: банковской картой или по квитанции и оплачивает целевой взнос.
 - 4.4.2. Если после оплаты появились новые участники, школьный организатор должен снова перейти в пункт 2 «Оплата» и произвести доплату за дополнительных участников.
- 4.5. Получение материалов.
 - 4.5.1. В день старта мероприятия в пункте 3 «Получение материалов и заданий» школьный организатор скачивает файл с инструкцией о проведении мероприятия и действует согласно этой инструкции.
 - 4.5.2. В пункте 3 «Получение материалов и заданий» доступны все необходимые материалы для проведения мероприятия.
 - 4.5.3. Доступ к материалам открывается в день начала проведения мероприятия независимо от даты поступления целевого взноса.
- 4.6. Проведение мероприятия.
 - 4.6.1. Школьный организатор составляет график проведения мероприятия в школе в рамках сроков, указанных в Приложениях 1, 2, 3.
 - 4.6.2. В конкурсах «ЭМУ-Эрудит» и «ЭМУ-Специалист» предусмотрены два режима проведения — «бумажный» и «онлайн»: при «бумажном» режиме участники выполняют конкурсные задания на бумаге; в режиме «онлайн» тест выполняется в Личном Кабинете участника.
 - 4.6.3. Школьный организатор имеет право совмещать два режима при проведении конкурса, то есть часть участников тестировать в «бумажном» режиме, а часть — в режиме «онлайн».
 - 4.6.4. При проведении конкурса в «бумажном» режиме школьный организатор должен заранее скачать из Личного Кабинета задания конкурса и распечатать их в нужном количестве из расчёта одна копия теста на одного ребёнка.
 - 4.6.5. При проведении конкурса в режиме «онлайн» школьный организатор должен заранее ввести список участников в Личный Кабинет и получить на каждого участника логин и пароль для прохождения теста. Данные реквизиты учитель раздаёт детям непосредственно перед тестированием.
 - 4.6.6. Игра «ЭМУ-Квест» предусматривает один режим проведения и проходит в деятельностной форме. При проведении игры «ЭМУ-Квест» школьный организатор должен заранее скачать из Личного Кабинета видеоинструкцию и ознакомить с ней всех педагогов, задействованных в проведении «ЭМУ-Квест».
- 4.7. Оцифровка.
 - 4.7.1. При проведении конкурсов «ЭМУ-Эрудит» и «ЭМУ-Специалист» в «бумажном» режиме возникает необходимость оцифровки работ участников. Для этого школьный организатор должен ввести в Личный Кабинет персональные данные и ответы всех участников конкурса в соответствии с инструкцией. Существует два варианта организации процедуры оцифровки работ:

- 4.7.1.1. Организатор может произвести оцифровку самостоятельно через свой Личный Кабинет.
- 4.7.1.2. Организатор может назначить «помощников для оцифровки» из числа педагогов, зарегистрированных на сайте serm.ru. В этом случае организатор по-прежнему сможет отслеживать ход оцифровки, но заносить ответы участников будут назначенные помощники.
- 4.7.2. При проведении конкурсов «ЭМУ-Эрудит» и «ЭМУ-Специалист» в «онлайн» режиме оцифровка работ не требуется.
- 4.7.3. При проведении игры «ЭМУ-Квест» оцифровка производится непосредственно в Личном Кабинете организатора. В ходе игры ответственный педагог собирает ключевые для расчёта мониторинга данные. После проведения «ЭМУ-Квест» школьный организатор заносит данные в специальную форму в Личном Кабинете.
- 4.8. Отправка работ на проверку.
 - 4.8.1. После проведения конкурса в школе и оцифровки работ (если выбран «бумажный» режим) школьному организатору сразу становятся доступны предварительные результаты участников. Школьный организатор вправе добавлять в список новых участников, а также удалять из списка результаты работ, оцифрованных по ошибке.
 - 4.8.2. В игре-исследовании «ЭМУ-Квест» отправка данных на проверку производится по упрощённой схеме — путём заполнения школьным организатором онлайн-формы с итогами игры.
- 4.9. Подтверждение корректности отправленных на проверку данных.
 - 4.9.1. Школьный организатор проверяет предварительные результаты конкурсов в пункте 5 «Подтверждение завершения конкурса» на предмет опечаток в ФИО участника, классе, дате рождения или ответах. В случае обнаружения ошибок в ответах в процессе оцифровки школьный организатор исправляет их в соответствии с инструкциями в Личном Кабинете. В случае несогласия с результатами (сомнение в правильности оценки ответа участника или в корректности задания) школьный организатор подаёт апелляцию через пункт «Сообщения» в боковом меню Личного Кабинета, по электронной почте или по телефону. При подаче апелляции необходимо указывать конкурс, класс, раунд, ФИО участника, номер задания и суть вопроса.
 - 4.9.2. В игре-исследовании «ЭМУ-Квест» подтверждение корректности отправленных на проверку данных производится по упрощённой схеме — путём проверки школьным организатором введённых им данных.
 - 4.9.3. После устранения всех ошибок и проверки адреса школы, указанного внизу страницы, школьный организатор нажимает на кнопку «Подтвердить» в конце страницы с предварительными результатами.
 - 4.9.4. При нажатии на кнопку «Подтвердить» в пункте 5 «Подтверждение завершения конкурса»:
 - 4.9.4.1. Школьный организатор соглашается с тем, что более не сможет добавлять участников конкурса и вносить изменения в уже оцифрованные работы.
 - 4.9.4.2. С баланса Личного Кабинета списывается сумма, равная фактическому количеству работ участников, умноженному на стоимость участия в одном раунде.
 - 4.9.4.3. Если в конкурсе участвовало 15 и более детей, адрес школы попадает в список рассылки наградных материалов, и для данного образовательного учреждения подготавливаются печатные сертификаты, наклейки и грамоты для педагогов согласно количеству оцифрованных работ.
- 4.10. Получение наградных материалов.
 - 4.10.1. Если в конкурсе участвовало менее 15 детей, наградные материалы для скачивания размещаются в Личном Кабинете в пункте 7 «Итоговый протокол и анализ».
 - 4.10.2. Если в конкурсе участвовало 15 и более детей, наградные материалы отправляются в школу «Почтой России». Отправка осуществляется в срок не позднее 30 дней после подтверждения корректности отправленных на проверку данных (п. 4.9.3.).

- 4.10.3. После подтверждения корректности отправленных на проверку данных школьному организатору открывается доступ к пункту 6 «Отправка наградных материалов», где после передачи отправлений на почту будет указан почтовый идентификатор (при условии участия более 50 детей от школы) для отслеживания движения почтового отправления на сайте «Почта России».
- 4.10.4. Если школьный организатор не нажал кнопку «Подтвердить» (п. 4.9.3.), то наградные материалы не будут отправлены в школу, а участники не получают результатов исследования.
- 4.10.5. Ответственность за получение в почтовом отделении пакета с наградными материалами несёт школьный организатор. В случае неполучения отправления в почтовом отделении в течение одного месяца с момента поступления и его возврата повторная отправка производится на платной основе по согласованию сторон.
- 4.11. Получение итогов мероприятия.
 - 4.11.1. Пункт 7 «Итоговый протокол и анализ» становится доступным после подведения итогов конкурса (согласно срокам, указанным в Приложениях 1, 2, 3) для всех школ, подтвердивших завершение конкурса.
- 4.12. Награждение участников.
 - 4.12.1. Если в конкурсе участвовало 15 и более детей, печатные сертификаты отправляются в школы в незаполненном виде. Обязанность школьного организатора: заполнить сертификаты на основании списков участников с данными для подписания сертификатов (п. 5.2.1.), организовать торжественное награждение участников конкурса (состав наградных материалов в п. 6.2.).
 - 4.12.2. Если в конкурсе участвовало менее 15 детей от школы, то в пункте 7 «Итоговый протокол и анализ» размещаются для скачивания сертификаты участников и грамоты активным педагогам (состав наградных материалов в п. 6.1.).

5. Итоги и мониторинг

- 5.1. После завершения мероприятий проекта «ЭМУ» в Личном Кабинете школьного организатора публикуются итоги.
- 5.2. В рамках конкурсов «ЭМУ-Эрудит» и «ЭМУ-Специалист» публикуются следующие результаты:
 - 5.2.1. Список участников с данными для подписания сертификатов.
 - 5.2.2. Рейтинг учащихся по школе и региону (при условии загрузки результатов учащегося в сроки, указанные в Приложениях 1, 2).
 - 5.2.3. Карточки участников, которые содержат вопросы раунда, верные ответы, ответы участника и количество набранных баллов.
 - 5.2.4. Индивидуальные логины и пароли для доступа к личным страницам участников на сайте www.cerm.ru.
 - 5.2.5. Индивидуальная диаграмма участника, сравнивающая по каждому раунду конкурса результат данного участника со средним результатом по всем участникам.
 - 5.2.6. Индивидуальная диаграмма участника, оценивающая динамику развития участника по группе проверяемых умений (только при неоднократном участии в соответствующем раунде конкурса).
 - 5.2.7. Сводная диаграмма по участникам, сравнивающая результаты участников школы со средневзвешенным результатом по всем участникам раунда и маркирующая цветом отклонения от средневзвешенного результата.
 - 5.2.8. Диаграмма по параллелям, сравнивающая классы параллели в успешности выполнения заданий разной категории трудности.
 - 5.2.9. Диаграмма по параллелям, сравнивающая классы параллели в успешности выполнения заданий на разные группы проверяемых умений — даётся в сопоставлении со средневзвешенным показателем по всем участникам.

- 5.2.10. Диаграмма по классам, предоставляющая возможность проанализировать результаты класса в выполнении заданий на каждое отдельное умение, проверяемое заданиями конкурса.
- 5.2.11. Публичный отчёт о конкурсе, где указывается общее количество участников конкурса, их распределение по регионам России и другим странам, наиболее массово участвующие города, трудность заданий по классам и раундам, статистика по количеству участников и иная публичная информация.
- 5.2.12. Рейтинги активности и результативности школ.
- 5.3. В рамках игры «ЭМУ-Квест» публикуется анализ личностных результатов (уровень морального развития) по группе участников.

6. Награждение

- 6.1. В случае участия в конкурсах «ЭМУ-Эрудит» и «ЭМУ-Специалист» менее 15 детей от школы предусмотрены следующие наградные материалы:
 - 6.1.1. Каждый участник конкурса получает электронный сертификат.
 - 6.1.2. Школьный организатор получает электронную грамоту.
- 6.2. В случае участия в конкурсах «ЭМУ-Эрудит» и «ЭМУ-Специалист» 15 и более детей от школы предусмотрены следующие наградные материалы:
 - 6.2.1. Каждый участник конкурса получает один сертификат.
 - 6.2.2. Вместе с сертификатом участнику полагается одна наклейка за каждый раунд, в котором обучающийся принимал участие.
 - 6.2.3. Активным педагогам вручаются грамоты.
 - 6.2.3.1. Одна грамота предназначается школьному организатору проекта «ЭМУ».
 - 6.2.3.2. Остальные грамоты вручаются педагогам, чей вклад в организацию и проведение конкурса был наиболее значимым. Решение о награждении принимается администрацией школы по рекомендации школьного организатора проекта «ЭМУ».
 - 6.2.3.3. Количество грамот в пакете зависит от количества участников конкурса: на каждые 25 участников полагается одна дополнительная грамота, но не более 20 грамот на школу.
 - 6.2.4. Администрации в лице директора школы вручается Благодарственное письмо, если в конкурсе приняло участие более 200 школьников.
- 6.3. В рамках игры «ЭМУ-Квест» предусмотрены следующие наградные материалы:
 - 6.3.1. Участники награждаются сертификатами. Каждому обучающемуся вручается один экземпляр сертификата.
 - 6.3.2. Активным педагогам вручаются грамоты. Количество грамот в пакете зависит от количества групп в игре: на каждую группу полагается две грамоты.

ПОЛОЖЕНИЕ О МЕЖДУНАРОДНОМ ДИСТАНЦИОННОМ
МЕТАПРЕДМЕТНОМ КОНКУРСЕ-ИССЛЕДОВАНИИ «ЭМУ-ЭРУДИТ 2017»,
ПРОВОДИМЫМ В РАМКАХ ПРОЕКТА «ЭРУДИТ-МАРАФОН УЧАЩИХСЯ» (ЭМУ)
В 2017-2018 УЧЕБНОМ ГОДУ

МЕТАПРЕДМЕТНЫЙ КОНКУРС-ИССЛЕДОВАНИЕ «ЭМУ-ЭРУДИТ 2017»

Цель:

исследовать сформированность метапредметных результатов образования.

Участники:

обучающиеся 1-4 классов (без предварительного отбора).

График конкурса:

- с 4 сентября по 22 октября 2017 года – приём заявок.
- с 23 октября по 26 ноября 2017 года – проведение конкурса, оцифровка ответов в Личном Кабинете, изучение предварительных результатов, приём апелляций.
- 1 декабря 2017 года – публикация итогов.
- в течение декабря 2017 года – рассылка наградных материалов.

Содержание конкурса:

«ЭМУ-Эрудит» состоит из четырёх раундов, направленных на исследование разных групп метапредметных результатов образования. Обучающиеся могут принять участие в любом количестве раундов по своему выбору. Задания всех раундов не привязаны к учебным предметам.

- Быстрый раунд. Содержит 30 заданий игрового развивающего характера на проверку познавательных и коммуникативных УУД.
- Умный раунд. Содержит 9 заданий, направленных на решение проблем. Обучающемуся предлагается несколько проблемных ситуаций разной сложности. Участник должен справиться с ними, выбрав подходящий способ решения.
- Ловкий раунд. Содержит 10 (1-2 классы) или 15 (3-4 классы) заданий на проверку регулятивных УУД. В тесте собраны компетентностно-ориентированные задания разной трудности.
- Смелый раунд. Содержит 3 источника информации и 18 заданий, которые направлены на проверку читательской грамотности (навыки осознанного чтения, программа «Чтение и работа с текстом»). Участник должен изучить текст, рисунок или диаграмму и ответить на предложенные вопросы.

Время на выполнение заданий одного раунда – 50 минут.

ПОЛОЖЕНИЕ О МЕЖДУНАРОДНОМ ДИСТАНЦИОННОМ
ПРЕДМЕТНОМ КОНКУРСЕ-ИССЛЕДОВАНИИ «ЭМУ-СПЕЦИАЛИСТ 2018»,
ПРОВОДИМЫМ В РАМКАХ ПРОЕКТА «ЭРУДИТ-МАРАФОН УЧАЩИХСЯ» (ЭМУ)
В 2017-2018 УЧЕБНОМ ГОДУ

**ПРЕДМЕТНЫЙ КОНКУРС-ИССЛЕДОВАНИЕ
«ЭМУ-СПЕЦИАЛИСТ 2018»**

Цель:

исследовать сформированность предметных результатов образования.

Участники:

обучающиеся 1-4 классов (без предварительного отбора).

График конкурса:

- с 4 декабря 2017 года по 26 января 2018 года – приём заявок.
- с 29 января по 11 марта 2018 года – проведение конкурса, оцифровка ответов в Личном Кабинете, изучение предварительных результатов, приём апелляций.
- 16 марта 2018 года – публикация итогов.
- в течение марта-апреля 2018 года – рассылка наградных материалов.

Содержание конкурса:

«ЭМУ-Специалист» состоит из шести предметных раундов. Обучающиеся могут принять участие в любом количестве раундов по своему выбору. Задания раундов ориентированы на оценку сформированности мышления, а не на проверку знаний обучающихся.

Раунды:

- Математика
- Английский язык
- Русский язык
- Информатика
- Окружающий мир
- Литературное чтение

Количество заданий:

- 1 класс – 8 заданий
- 2 класс – 10 заданий
- 3-4 классы – 15 заданий

Время на выполнение заданий одного раунда – 50 минут.

ПОЛОЖЕНИЕ О МЕЖДУНАРОДНОЙ ДИСТАНЦИОННОЙ
СЮЖЕТНО-РОЛЕВОЙ ИГРЕ-ИССЛЕДОВАНИИ «ЭМУ-КВЕСТ 2018»,
ПРОВОДЯЩЕЙСЯ В РАМКАХ ПРОЕКТА «ЭРУДИТ-МАРАФОН УЧАЩИХСЯ» (ЭМУ)
В 2017-2018 УЧЕБНОМ ГОДУ

СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА-ИССЛЕДОВАНИЕ «ЭМУ-КВЕСТ 2018»

Цель:

исследовать сформированность личностных результатов развития и воспитания.

Участники:

обучающиеся 3-4 классов в группах от 10 до 30 человек. От школы на участие в «ЭМУ-Квест» может быть заявлено любое количество групп участников.

График игры:

- с 19 февраля по 6 апреля 2018 года – приём заявок.
- с 9 апреля по 21 мая 2018 года – проведение игры, занесение результатов в Личный Кабинет.
- 23 мая 2018 года – публикация итогов.
- в течение августа-сентября 2018 года – рассылка наградных материалов.

Содержание игры:

Игра «ЭМУ-Квест» – это приключение, которое для класса (или группы детей) проводит сам педагог по материалам, полученным от АНО «ЦРМ». В ходе игры участникам предстоит работать как самостоятельно, так и в команде, продемонстрировать свои лучшие качества. Проявление этих качеств ляжет в основу анализа сформированности личностных универсальных учебных действий группы, доступ к которому получит школьный организатор проекта «ЭМУ» по итогам игры.

Ход игры:

- Участники знакомятся с сюжетом приключения и получают игровые роли, в рамках которых каждому из них предстоит действовать в ходе игры.
- Участники знакомятся с общей целью группы на игру, а также получают возможность выбрать себе индивидуальную цель.
- Через общение с другими участниками дети выполняют игровые цели – общую и личные.
- Развязка игры зависит от достижения участниками их целей.

Ориентировочная продолжительность игры – 90 минут.