

ПОЛОЖЕНИЕ О МЕЖДУНАРОДНОЙ ДИСТАНЦИОННОЙ
СЮЖЕТНО-РОЛЕВОЙ ИГРЕ-ИССЛЕДОВАНИИ «ЭМУ-КВЕСТ 2019»,
ПРОВОДЯЩЕЙСЯ В РАМКАХ ПРОЕКТА «ЭРУДИТ-МАРАФОН УЧАЩИХСЯ» (ЭМУ)
В 2018-2019 УЧЕБНОМ ГОДУ

СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА-ИССЛЕДОВАНИЕ «ЭМУ-КВЕСТ 2019»

Цель:

исследовать сформированность личностных результатов развития и воспитания.

Участники:

обучающиеся 3-4 классов в группах от 10 до 30 человек. От школы на участие в «ЭМУ-Квест» может быть заявлено любое количество групп участников.

График игры:

- с 18 февраля по 7 апреля 2019 года — приём заявок.
- с 8 апреля по 20 мая 2019 года — проведение игры, занесение результатов в Личный Кабинет.
- 23 мая 2019 года — публикация итогов.
- в течение августа-сентября 2019 года — рассылка наградных материалов.

Содержание игры:

Игра «ЭМУ-Квест» — это приключение, которое для класса (или группы детей) проводит сам педагог по материалам, полученным от АНО «ЦРМ». В ходе игры участникам предстоит работать как самостоятельно, так и в команде, продемонстрировать свои лучшие качества. Проявление этих качеств ляжет в основу анализа сформированности личностных универсальных учебных действий группы, доступ к которому получит школьный организатор проекта «ЭМУ» по итогам игры.

Ход игры:

- Участники знакомятся с сюжетом приключения и получают игровые роли, в рамках которых каждому из них предстоит действовать в ходе игры.
- Участники знакомятся с общей целью группы на игру, а также получают возможность выбрать себе индивидуальную цель.
- Через общение с другими участниками дети выполняют игровые цели — общую и личные.
- Развязка игры зависит от достижения участниками их целей.

Ориентировочная продолжительность игры — 90 минут.