



620034, Россия, Екатеринбург,
ул. Марата, д. 17, офис 5,
тел. +7 (343) 219-41-48, +7 (343) 219-41-58,
e-mail: marafon@cerm.ru; сайт: www.cerm.ru

Цель турниров

- способствовать популяризации русского языка, математики и английского языка среди школьников 5–11 классов;
- оценить уровень сформированности орфографической, математической грамотности обучающихся 5–11 классов;
- познакомить педагогов с современными технологиями формирования орфографической и математической грамотности.

Участники – обучающиеся 5–11 классов.

График турниров

- с 10 марта по 9 апреля 2021 года – проведение турниров;
- 12 апреля 2021 года – публикация предварительных результатов;
- с 12 по 23 апреля 2021 года – подтверждение учениками званий «Мастер спорта по математическому биатлону» («МАТ-Биатлон»), «Покоритель Эвереста» («ОРФО-Эверест»), «Чемпион» («АНГЛО-Баттл»), проведение дополнительных испытаний с целью верификации сомнительных результатов;
- 28 апреля 2021 года – публикация итоговых протоколов и награждение участников электронными сертификатами и дипломами, педагогов – электронными грамотами.

Стоимость участия

- Бесплатно для всех обучающихся с действующей премиум-подпиской на соответствующий предмет.
- От 50 рублей за турнир при оформлении премиум-подписки на 1 месяц (март) из Личного Кабинета педагога или от 100 рублей при оформлении премиум-подписки из Личного кабинета ученика. Минимальный период премиум-подписки – 1 месяц, максимальный – до конца учебного года.

Награждение

- Электронный сертификат участника турнира получают все школьники, включённые в рейтинг, кроме победителей.
- Электронный диплом получают победители турнира.
- Электронной грамотой награждаются все педагоги, чьи обучающиеся приняли участие в турнире.

1. Регистрация участников

- 1.1. Если школьники уже зарегистрированы в онлайн-тренажёре «ВебГрамотей», отдельная регистрация для участия в турнире не требуется.
- 1.2. В Личном Кабинете через раздел меню «Конкурсы» педагог переходит на страницу нужного турнира в пункт «Заявка», указывает количество участников и нажимает на кнопку «Сохранить».
- 1.3. Педагог переходит к регистрации участников, нажав на ссылку «Зарегистрировать класс».
- 1.4. Педагог нажимает на кнопку «Добавить класс» и указывает его номер и литеру. После этого педагог регистрирует участников при помощи кнопки «Добавить учащегося в класс».

2. Назначение турнира и выдача участникам логинов и паролей

- 2.1. После того как регистрация участников завершена, педагог переходит в раздел меню «ВебГрамотей», выбирает нужный подраздел («Русский язык», если хочет назначить турнир «ОРФО-Эверест», «Математика» – «МАТ-Биатлон», «Английский язык» – «АНГЛО-Баттл». Далее педагог назначает упражнение («+ОРФО-Эверест 2021», «+МАТ-Биатлон 2021» или «+АНГЛО-Баттл 2021») участвующим классам, отмечая их галочками.
- 2.2. Педагог должен распечатать список индивидуальных логинов и паролей участников, разрезать их, раздать ученикам и проинструктировать их о порядке участия в турнире (подробное описание в пункте 3).

Обратите внимание! Принять участие в турнире могут только школьники **с действующей премиум-подпиской на соответствующий предмет** (русский язык – «ОРФО-Эверест», математика – «МАТ-Биатлон», английский язык – «АНГЛО-Баттл». Если у обучающегося нет действующей премиум-подписки, то её можно оформить на 1 месяц за 50 рублей из Личного Кабинета педагога или 100 рублей из Личного кабинета школьника.

Один ученик может участвовать сразу в нескольких турнирах.

Если школьник был добавлен в класс **после** назначения упражнения, то турнир автоматически появится в Личном кабинете, педагогу не нужно заново назначать упражнение классу.

3. Проведение турниров

- 3.1. Турниры проводятся в онлайн-режиме в соответствии с инструкцией.
- 3.2. Участники могут проходить турнир либо дома, в форме домашнего задания, либо в школе, в компьютерном классе. Задания турнира решаются участниками индивидуально, без посторонней помощи.
- 3.3. Для участия в турнире школьнику необходим компьютер, планшет или смартфон с устойчивым подключением к сети Интернет, индивидуальный логин и пароль (распечатывает и выдаёт педагог), доступ на сайт **cerm.ru**. Рекомендуемый браузер для проведения онлайн-турнира Google Chrome.

4. Правила турниров

- 4.1. «ОРФО-Эверест» состоит из 18 уровней по 20 слов или фраз на каждом уровне.
 - ✓ Слова или фразы отображаются последовательно. В каждом слове или фразе есть пропуск, который нужно заполнить, выбрав правильный вариант ответа. Для выбора варианта ответа используются стрелки «влево-вправо» на клавиатуре или курсор мыши.
 - ✓ Каждому участнику турнира «ОРФО-Эверест» даётся 3 попытки на покорение вершины.
 - ✓ Время прохождения каждого уровня ограничено. Чем выше уровень, тем меньше времени даётся на его выполнение.

- ✓ Разрешается допустить не более одной ошибки на каждом уровне. Если ошибок больше или истекает отведённое время, то попытка восхождения сгорает, достигнутый результат сохраняется. Участник использует оставшиеся попытки.
 - ✓ Результатом участия в турнире «ОРФО-Эверест» является наивысший достигнутый уровень из всех попыток.
- 4.2. «МАТ-Биатлон» состоит из 4 уровней по 5 заданий на каждом уровне.
- ✓ Задания отображаются последовательно. Каждое задание – это математическое выражение, в котором знаки арифметических действий заменены словами «сумма», «разность», «частное», «произведение», «полусумма», «полуразность»; участнику необходимо вычислить значение этого выражения. Для ввода варианта ответа используется клавиатура.
 - ✓ Время прохождения каждого уровня не ограничено. Победителем станет участник, который выполнит все задания за минимальное количество времени.
 - ✓ Каждая ошибка добавляет ко времени участника штрафные секунды.
 - ✓ Результатом прохождения «МАТ-Биатлона» является общее время, затраченное участником на решение всех заданий (с учётом штрафного времени).
- 4.3. «АНГЛО-Баттл» состоит из 10 уровней, по 6 слов на каждом уровне.
- ✓ Каждому участнику даётся 3 попытки для прохождения турнира.
 - ✓ На уровне показывается слово на русском языке, к которому нужно подобрать вариант на английском языке.
 - ✓ Чтобы пройти уровень, нужно верно выполнить 4 и более слова.
 - ✓ При ошибке появляется подсказка (всего по 2 подсказки на каждое слово). За каждое выполненное без подсказок слово даётся награда – 3 звезды. За каждое выполненное слово с использованием 1 подсказки – 2 звезды, с использованием 2 подсказок – 1 звезда, если слово не выполнено – звёзд не даётся.

5. Результаты турниров и награждение

- 5.1. По итогам турниров результат лучшей попытки участника попадает в общий рейтинг участников турнира.
- 5.2. Педагог видит в своём Личном Кабинете рейтинг каждого ученика. Участник видит в своём Личном Кабинете общий рейтинг, а также рейтинг в классе.
- 5.3. Турниры предусматривают следующие наградные материалы:
- ✓ Электронный сертификат участника турнира. Электронным сертификатом награждаются все участники турнира, включённые в рейтинг, кроме победителей.
 - ✓ Электронный диплом победителя турнира.
 - ✓ Электронная грамота организатора турнира.
- 5.4. Наградные материалы доступны на странице турнира в день публикации окончательных результатов.
- 5.5. Педагог скачивает и распечатывает электронные наградные материалы и торжественно вручает участникам турнира.
- 5.6. Ответственность за проведение награждения несёт школа.

6. Контроль результатов

- 6.1. После завершения турниров публикуются предварительные итоги, где отдельно указываются те результаты, которые признаны неподтверждёнными.
- 6.2. Если в одном и том же классе школы двое и более участников успешно справились со всеми уровнями, то процедуру подтверждения звания «Мастер спорта по математическому биатлону»,

«Покоритель Эвереста» или «Чемпион английского языка» должны пройти все обладатели данного звания этой школы.

6.3. На проведение процедуры подтверждения званий предоставляется одна неделя.

7. Порядок процедуры подтверждения званий

- 7.1. Школа выбирает время (сорокаминутный интервал), когда все участники турнира, завоевавшие звание, могут одновременно собраться в компьютерном классе школы для подтверждения своих результатов.
- 7.2. Представитель школы заявляет организатору о желании подтвердить звания участников (через пункт «Сообщения» в боковом меню Личного Кабинета, по электронной почте или по телефону), указывая в заявке интервал времени (40 минут), в которое школа готова провести процедуру подтверждения результатов.
- 7.3. Организатор предоставляет обладателям звания дополнительную попытку прохождения турнира для подтверждения своих результатов, а также новые данные для входа.
- 7.4. Участники в согласованные школой сроки повторно выполняют задания турнира в компьютерном классе школы в присутствии представителя школьной администрации.

8. Условия подтверждения званий

8.1. «ОРФО-Эверест»:

- ✓ Для успешного подтверждения звания «Покоритель Эвереста» участнику достаточно пройти хотя бы 12 уровней турнира. Если участник прошёл 12-й уровень турнира и успешно подтвердил свой результат, то в итоговом протоколе его звание «Покоритель Эвереста» будет обозначено как подтверждённое.

8.2. «МАТ-Биатлон»:

- ✓ Для успешного подтверждения звания «Мастер спорта» участнику достаточно пройти турнир на звание «Кандидат в мастера спорта». Если участник прошёл турнир на звание «Кандидат в мастера спорта» и успешно подтвердил свой результат, то в итоговом протоколе его звание «Мастер спорта по математическому биатлону» будет обозначено как подтверждённое.

8.3. «АНГЛО-Баттл»:

- ✓ Для успешного подтверждения звания «Чемпион» участнику достаточно пройти все 10 уровней турнира. Если участник прошёл 10-й уровень турнира и успешно подтвердил свой результат, в итоговом протоколе его звание «Чемпион» будет подтверждено.
- ✓ Если участник не сумел подтвердить своё звание, то оно аннулируется, и в итоговом протоколе будет записан результат последней (дополнительной) попытки прохождения турнира.

Обратите внимание! Подтверждение звания возможно только до публикации окончательных итогов. После публикации итогов турнира результаты всех участников, не проходивших процедуру подтверждения звания, будут обозначены в итоговом протоколе как «неподтверждённые».